

UNIWIN VERSION 9.7.0

ANALYSE DISCRIMINANTE QUALITATIVE

Révision : 02/09/2023

Définition	. 1
Entrée des données	. 2
Données manguantes	. 3
Exemple : Fichier CHIENS2	. 3
L'option Rapports	. 8
L'option Graphiques	10
Exemple : Fichier ASSURANCE	13
Les variables internes créées par la procédure	16

Définition

L'Analyse Discriminante Qualitative (ADQ) est une généralisation de l'Analyse Factorielle Discriminante (AFD) dans le cas où les variables explicatives sont qualitatives et non plus quantitatives.

La première étape de l'analyse consiste à mettre en œuvre une Analyse des Correspondances Multiples (ACM) des variables qualitatives.

La deuxième étape remplace les variables qualitatives d'origine par les coordonnées sur les axes factoriels issus de l'ACM et effectue sur ces données une Analyse Factorielle Discriminante (AFD).

Les fonctions discriminantes sont ensuite exprimées en fonction des indicatrices des modalités des variables qualitatives d'origine.

En fonction des données et des paramètres définis par l'utilisateur, l'analyse ADQ réalise automatiquement les études de la population d'apprentissage et des éventuelles populations de validation et de prévision.

De façon plus précise, la méthode peut se décomposer en trois étapes. Supposons une population de n individus. Découpons cette population en trois sous-populations de tailles n_1 , n_2 et n_3 avec $n_1 + n_2 + n_3 = n$. Les trois étapes sont :

- une étude initiale sur la population d'apprentissage de taille n1
- une étude de validation sur la population de validation de taille n₂
- une étude prospective sur une population de prévision de taille n₃

Des tableaux résumés et détaillés des classements sont calculés. Le tracé de plans factoriels et un rapport général de synthèse sont proposés.

Entrée des données

Cliquons sur l'icône ADQ dans le ruban Expliquer. La boîte de dialogue montrée ciaprès s'affiche :

Analyse discriminante qualitative	×
	Facteur de classement:
1	Variables explicatives qualitatives:
1	(Libellés des variables explicatives:)
1	(Libellés des individus:)
Ok Annuler Se	élection Supprimer Aide

Cette boîte de dialogue permet de définir le facteur de classement qualitatif, les variables explicatives qualitatives, la variable contenant les libellés de ces variables explicatives et la variable contenant les libellés des individus.

Données manquantes

Les données manquantes ne sont pas autorisées.

Exemple : Fichier CHIENS2

Nous utiliserons le fichier CHIENS2 pour illustrer cette procédure. Ce fichier contient 8 variables descriptives de 27 races de chiens :

Libellé long	Libellé court
Beauceron	BEA
Basset	BAS
Berger allemand	BER
Boxer	BOX
Bull-dog	BUD
Bull-mastiff	BUM
Caniche	CAN
Chihuahua	CHI
Cocker	COC
Colley	COL
Dalmatien	DAL
Doberman	DOB
Dogue allemand	DOG
Epagneul breton	EPB
Epagneul français	EPF
Fox-Hound	FOH
Fox-terrier	FOT
Grand bleu de Gascogne	GRB
Labrador	LAB
Lévrier	LEV
Mastiff	MAS
Pékinois	PEK
Pointer	POI
Saint-Bernard	STB
Setter	SET
Teckel	TEC
Terre-Neuve	TER

Les libellés courts sont dans la variable librace, les libellés longs dans la variable race.

Les 8 variables descriptives sont les suivantes :

Mesures	Variables	Modalités	Libellés des modalités
Hauteur Poids Vitesse Intelligence Affectivité Agressivité Fonction	hauteur poids vitesse intel affect agres fonction	Ha1, Ha2, Ha3 Po1, Po2, Po3 Vi1, Vi2, Vi3 In1, In2, In3 Af1, Af2 Ag1, Ag2 Chasse Compagnie	libhauteur libpoids libvitesse libintel libaffect libagres
Fonction2	fonction2	Autre Compagnie	

La variable 'jeu' permet de distinguer les populations d'apprentissage (A), de validation (V) et de prévision (P).

Les 6 premières variables descriptives seront utilisées comme variables explicatives, la 7ième variable (*fonction*) comme variable de classement définissant nos groupes de chiens.

Cliquons sur l'icône ADQ dans le ruban Expliquer. La boîte de dialogue montrée ciaprès s'affiche.

D Analyse discriminante qualitative		×
individus variables hauteur poids vitesse intel affect agres fonction jeu fonction2		Facteur de classement : fonction Variables explicatives qualitatives : hauteur poids vitesse intel affect agres
		 (Libellés des variables explicatives :) variables (Libellés des individus :) individus
Ok Annuler	Sélec	tion Supprimer Aide

Définitio	on de la sélection			×
Et	jeu	=	A	
Liaison	Variable	Relation	Valeur ou variable	_
Et Et non Ou Ou non	hauteur individus intel jeu poids variables vitesse	= <> <= > >= débute	affect agres fonction fonction2 hauteur individus intel	
(Ok Annuler	Aj	outer Aide	

et sélectionnons la population d'apprentissage :

Il y a 18 chiens dans la population d'apprentissage :

Définition de la sélection	×
La sélection définie comporte 18 éléments.	
ОК	

Les chiens non sélectionnés pour lesquels les valeurs du facteur de classement sont connues constituent la population de validation.

Les chiens non sélectionnés pour lesquels les valeurs du facteur de classement ne sont pas connues constituent la population de prévision.

Après avoir renseigné cette boîte de dialogue, UNIWIN débute le calcul de l'Analyse Discriminante Qualitative.

Après quelques instants, un tableau précisant l'inertie expliquée par les différents vecteurs propres issus de l'analyse apparaît ainsi qu'un diagramme des pourcentages d'inertie expliquée par chacun des axes.

T SEE	ableau des Inerties						_ 🗆 ×		Graphique	<u> </u>
Nom	bre d'axes à retenir :	2 ~ Su	ite des calculs						Options Li	bellés Zoom Imprimer Copier Enregistrer
	1	2	3	4	5	6	7 ^			
1										Diagramme des merties
2	Tableau des Iner	rties								_
3									70,00	
4	Axe	Valeur propre	Pct variance	Pct cumulé	Variation	Corr. canonique				
5	1	5,37480	69,43612	69,43612	0,00000	0,91822				
6	2	2,36584	30,56388	100,00000	38,87223	0,83839				
7									52,50	
8									~	
9								1	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	
10									ta	
11									5 35,00	
12									JILC	
13									0	
14									- 	
15									17,50	
10										
10										
10										
20									0.00	
21										1 2
22	Tableau des inert	ies/ <					×		•	Axes

L'option 'Nombre d'axes à retenir' permet de préciser le nombre de composantes principales à extraire. Cliquons sur le bouton 'Suite des calculs'.

Le logiciel nous précise que les distances de Mahalanobis ne sont pas calculables pour tous les groupes. Plus de détails seront donnés dans le rapport.



Après quelques instants, l'écran montré ci-dessous s'affiche :

Rapports et Graphiques									<u> </u>
II I II I									
Rapport ADQ		1	2	3	4	5	6	7	8
Tableau des inerties ACM	1								
Centroi des (acm)	2	(C) UNIWIN version 9.7.0							
- Tableau des inerties ADQ	3								
Test de Pillai	4	DATE: 12/08/2023							
Test de Box	5	ORDINATEUR : LAPTOP-LEG8L077							
Fot discristid (acm)	6	UTILISATEUR : cchar							
- Coord. colonnes (acm)	7	FICHIER(S) DE DONNEES OUVERT(S) :	CHIENS2.SGD						
Fct discri std (quali)	8								
Fct discri non std (quali)	9	RESULTATS DE L'ANALYSE DISCRIMI	NANTE QUALITATIVE						1
Contributions des variables He- Résultats individus	10								
- Coord. centres des groupes	11	Sélection :							
Coord. modalités des variables	12	Et jeu = A							
Classement apprentissage	13								
Details clas. apprentissage Cassement validation	14	Jeu d'apprentissage : 18 observation	ons						
Détails clas. validation	15	Jeu de validation : 9 observations							
 Détails clas. prévision 	16	Jeu de prévision : 9 observations							
· Classement prévision	17								
	18	Nombre de variables explicatives :	5						
	19								
	20	0 Facteur de classement : fonction							
	21	21							
L]		Rapport Explorateur /							

La barre d'outils 'Rapports et Graphiques' permet par l'icône 'Données' La boîte de dialogue d'entrée des données.

L'icône 'Rapports' affiche la boîte de dialogue des options pour les rapports :

Rapports				
Rapport Explo	prateur			
O Rapport Général				
◯ Rapport Html				
Ok	Annuler			

et l'icône 'Graphiques' affiche la boîte de dialogue des options pour les graphiques :

Graphiques			
O Diagramme des inerties			
O Plan factoriel des variables qualitatives			
O Plan factoriel du jeu d'apprentissage			
O Plan factoriel du jeu d'apprentissage + modalités des variables			
O Plan factoriel du jeu de validation			
O Plan factoriel du jeu de prévision			
O Plan factoriel des jeux d'apprentissage et de validation			
O Plan factoriel des jeux d'apprentissage et de prévision			
O Courbe ROC pour le jeu d'apprentissage			
◯ Courbe ROC pour le jeu de validation			
Ok Annuler			

L'icône 'Enregistrer' permet de sélectionner les résultats de l'analyse à enregistrer dans un fichier.

Enregistrement des résultats (1/3)					
Enregistrer	Noms attribués aux variables cibles				
Composantes principales colonnes ACM	cpcol_1				
Composantes principales individus ACM	cplig_1				
Coordonnées colonnes ACM	coorcol_1				
Coordonnées individus ACM	coorlig_1				
Fonctions discriminantes stdandardisées ACM	fdstd1_1				
Fonctions discriminantes non standardisées ACM	fdnstd1_1				
Fonctions discriminantes standardisées	fdstd2_1				
Fonctions discriminantes non standardisées	fdnstd2_1				
Coordonnées des individus (apprentissage)	cindA_1				
Libellés des individus (apprentissage)	libindA				
Ok Plus	Tout Annuler				

Note : le bouton 'Plus' permet d'afficher la suite de la liste des variables.

L'icône 'Quitter' permet de quitter l'analyse.

L'option Rapports

Cette option permet d'obtenir le rapport à l'écran sous la forme d'un explorateur, d'un tableur ou au format HTML.

L'impression des rapports fait appel à la procédure 'Aperçu avant impression'. Pour des informations sur cette procédure, voir le 'Manuel de l'Utilisateur'.

Voici trois exemples du rapport pour notre ADQ : Explorateur, Général, HTML.

Rapports et Graphiques									_ 🗆 🗙
Rapport ADQ		1	2	3	4	5	6	7	8
Tableau des inerties ACM	M 1								
Centroi des (acm)	2	RESULTATS POUR LES INDIVIDUS DU	JEU D'APPRENTISSAGE	POUR LE FACTEUR : 1					
- Tableau des inerties ADQ	3								
Test de Pillai	4	DISTANCE*2 = CARRES DES DISTANC	ES A L'ORIGINE OU AU B	ARYCENTRE					
Test de Box	5	COORD. = COORDONNEES DES INDIVID	US						
Fet discri std (acm)	6	CONTRIB. = CONTRIBUTIONS A L'INER	TIE						
- Coord colonnes (acm)	7	COSINUS ² = COSINUS CARRES							
- Fct discri std (quali)	8	COS^2 CUM. = SOMMES CUMULEES D	ES COSINUS CARRES						
- Fct discri non std (quali)	9								
- Contributions des variables	10								
Eacteur 1	11		GROUPE	INDIVIDU	DISTANCE*2	COORD.	CONTRIB.	COSINUS^2	COS^2 CUM
Facteur 2	12	Basset	1	2	5,16027	-1,36082	1,93662	0,35886	0,3588
- Coord. centres des groupes	13	Epagneul Breton	1	14	1,63173	-1,16156	1,41099	0,82687	0,8268
Coord. modalités des variables	14	Epagneul Francais	1	15	9,18191	-2,08161	4,53150	0,47192	0,4719
Classement apprentissage B- Détails clas, apprentissage	15	Fox Hound	1	16	6,74117	0,68287	0,48765	0,06917	0,0691
Classement validation	16	Grand Bleu	1	18	15,50031	-1,27221	1,69262	0,10442	0,1044
Détails clas. validation	17	Boxer	2	4	1,13274	-0,90590	0,85823	0,72448	0,7244
- Détails clas. prévision	18	Bulldog	2	5	7,02120	-1,65597	2,86778	0,39056	0,3905
Classement prevision	19	Caniche	2	7	3,25622	-1,43330	2,14840	0,63090	0,6309
	20	Chihuahua	2	8	6,93752	-2,60605	7,10246	0,97895	0,9789
	21	Cocker	2	9	6,11157	-1,75046	3,20442	0,50137	0,5013
		Rapport Explorateur /	-	40	0.00400	0 20772	0.45704	0.07204	0.0700

Rapports et Graphiques									_ 🗆 🗙
Rapport ADQ		1	2	3	4	5	6	7	8
Tableau des inerties ACM	1								
Centroides (acm)	2	RESULTATS DU CLASSEMENT POUR	E JEU D'APPRENTISSAG	E					
- Tableau des inerties ADQ	3								
Test de Pillai	4	EN LIGNES, LES GROUPES OBSERVES							
Test de Box	5	EN COLONNES, LES GROUPES PREVUS	;						
Fct discristd (acm)	6								
Coord, colonnes (acm)	7	POURCENTAGE DE MAL CLASSES : 0	,000 %						
Fct discri std (quali)	8	POURCENTAGE DE BIEN CLASSES : 10	0,000 %						
Fct discri non std (quali)	9								1
Contributions des variables Als Résultate individue	10								
- Coord, centres des groupes	11		Chasse	Compagnie	Utile	Total			
Coord. modalités des variables	12	Chasse	5	0	0	5			
Classement apprentissage	13	Compagnie	0	8	0	8			
Details clas. apprentissage Classement validation	14	Utile	0	0	5	5			
	15	Total	5	8	5	18			
	16								
	17								
	18								
	19								
	20								
	21								
		Rapport Explorateur			1				

El Ra	pports et Gr	raphiques										_	
			4										
TAE	BLEAU DES	S INERTIES D	E L'ACM										
	VALE	UR PROPRE	PCT VARIANCE	E PCT CUI	MULE	ARIATION							
1		0,49618	29,7710	7 29,7	77107	0,00000							
2		0,37708	22,6245	3 52,3	39564	7,14649							
3		0,17626	10,5753	62,9	97099	12,04923							
4		0,16433	9,8599	5 72,8	83095	0,71539							
5		0,15550	9,3301	2 82,1	16107	0,52984							
6		0,11283	6,7700	88,9	93107	2,56012							
7		0,08642	5,1849	5 94,1	11601	1,58505							
8		0,06701	4,0208	98,1	13690	1,16407							
9		0,02116	1,2694	9 99,4	40639	2,75139							
10		0,00989	0,5936	1 100,0	00000	0,67587							
CEN	ITROIDES	DES GROUP		POSANTES	PRINCIPA	ALES DE L'ACM							
		CP ACM 1	CP ACM 2	P ACM 3	CP ACM 4	CP ACM 5	CP ACM 6	CP ACM 7	CP ACM 8	CP ACM 9	CP ACM 10		~
Lc	92281	0 21792	-0 01235	0 14530	-0 08772	-0 42815	-0.05289	0 10397	0 13350	0.00306	0 00587		_

Ces rapports nous fournissent les renseignements suivants :

- Tableau des inerties de l'analyse des correspondances multiples (ACM)
- Centroïdes des groupes sur les composantes principales de l'ACM
- Distances de Mahalanobis entre les groupes, Fishers, niveaux de signification
- Tableau des inerties de l'analyse discriminante qualitative (ADQ)
- Test de Pillai
- Test de Box (égalité des matrices de covariances)
- Fonctions discriminantes standardisées de l'ACM
- Fonctions discriminantes non standardisées de l'ACM
- Coordonnées des variables dans l'ACM
- Fonctions discriminantes standardisées exprimées en fonction des variables qualitatives d'origine
- Fonctions discriminantes non standardisées exprimées en fonction des variables qualitatives d'origine
- Contributions des variables à l'inertie (carré du rapport de corrélation)
- Résultats pour les individus sur les différents facteurs (carré de la distance à l'origine, coordonnée, contribution, cosinus carré, cosinus carré cumulé)
- Coordonnées des centres des groupes
- Coordonnées des modalités des variables qualitatives
- Synthèse du classement (apprentissage)
- Détails du classement (apprentissage)
- VP, FN, FP, VN, sensibilité et spécificité pour la population d'apprentissage
- Synthèse du classement (validation)
- Détails du classement (validation)
- VP, FN, FP, VN, sensibilité et spécificité pour la population de validation
- Classement pour la population de prévision

L'option Graphiques

• Diagramme des inerties

Ce graphique affiche les pourcentages d'inertie pour chacun des axes factoriels.



• Plan factoriel des variables qualitatives

Cette option nous permet de représenter les variables qualitatives par les contributions de celles-ci à l'inertie (carré du rapport de corrélation). Une boîte de dialogue permettant de choisir le plan factoriel s'affiche. Elle permet également de préciser si l'on désire afficher les libellés des variables, de choisir la couleur et la police et d'indiquer si les titres du graphique (titre 1, titre 2), doivent être conservés pour être réutilisés ultérieurement dans d'autres graphiques créés lors de cette même session de travail.

Choix du plan factoriel		×
Axe horizontal	Axe vertical	Réutiliser les titres
	1 2 *	● Non ○ Oui
	nes New Ron Normal 12	Police Couleur
Défaut	Ok Sélec	tion Annuler



• Plans factoriels des jeux d'apprentissage, de validation et de prévision

Cette option permet d'afficher des plans factoriels des individus des jeux d'apprentissage, de validation et de prévision ainsi que les centres des groupes. Une boîte de dialogue permettant de choisir le plan factoriel s'affiche.

Choix du plan factoriel				×
Axe horizontal	Axe vertical		Réutiliser les titres	
2	1 2	▲	● Non ○ Oui	
Libellés				
Sans				
O Avec				
Groupes observés	Imes New Ron Normal	12	Police Couleur	
○ Groupes prévus				
Défaut	Ok	Sélection	Annuler	

Elle permet de préciser si l'on désire afficher ou non les libellés des individus, de préciser si ces libellés sont les codes des groupes observés ou les codes des groupes prévus, de choisir la couleur et la police pour ces libellés.

Il est également possible d'indiquer si les titres du graphique (titre 1, titre 2), doivent être conservés pour être réutilisés ultérieurement dans d'autres graphiques créés lors de cette même session de travail.



• Plan factoriel du jeu d'apprentissage et modalités des variables

Cette option permet d'afficher des plans factoriels des individus d'apprentissage et les modalités des variables qualitatives.

Comme pour l'option précédente, une boîte de dialogue permettant de choisir le plan factoriel et les libellés à afficher s'affiche.



• Plans factoriels des jeux d'apprentissage et de validation ou de prévision

Cette option permet d'afficher des plans factoriels dans lesquels les individus d'apprentissage et de validation ou de prévision sont visualisés simultanément.

Comme pour les options précédentes, une boîte de dialogue permettant de choisir le plan factoriel et les libellés à afficher s'affiche.



• Courbes ROC

Ces deux options ne sont pas actives dans cet exemple car le facteur de classement possède plus de 2 classes.

Exemple : Fichier ASSURANCE

Le fichier ASSURANCE contient des informations collectées en 1992 concernant 1106 contrats d'assurance d'automobilistes belges.

se
50 à 1973
40
90-91

Référence : Saporta G., Niang N. (2006) Correspondence Analysis and Classification. In *Multiple Correspondence Analysis and Related Methods*, M. Greenacre and J. Blasius, Eds., pp 371-392. Chapman & Hall/CRC, Boca Raton, Florida, USA.

La variable 'Jeu' permet de distinguer les populations d'apprentissage (A) et de validation (V).

Cliquons sur l'icône ADQ dans le ruban Expliquer et renseignons la boîte de dialogue comme montré ci-après :

Analyse discriminante qualitative			×
Client Jeu Réclamation Usage Type		Facteur de classement : Réclamation	
Cohorte Région BonusMalus Souscription Puissance Construction		Usage Type Langue Cohorte Région BonusMalus Souscription Puissance Construction	
		(Libellés des variables explicatives :)	
		(Libellés des individus :) Client	
Ok Annuler	Sélectio	n Supprimer Aide	

Sélectionnons la population d'apprentissage :

²² Définitio	on de la sélection						Х
Et	Jeu			=	A		
Liaison	Variable			Relation	Valeur ou variable		
Et Et non Ou Ou non	BonusMalus Client Cohorte Construction Jeu Langue Puissance			= <> <= > >= débute	BonusMalus Client Cohorte Construction Jeu Langue Puissance		
(Ok	Annuler		A	jouter	Aide	

Puisque la variable à expliquer possède deux classes, la procédure demande de préciser le code de l'événement positif qui sera utilisé pour le tracé de la courbe ROC.

Options pour l	courbe ROC 🛛 🗙	
Code de l'événem	nt positif pour l'analyse —	
OBonne	O Mauvaise	
Ok	Annuler	

Cliquons sur le bouton Ok pour exécuter le traitement de l'analyse.

Visualisons les résultats des classements des populations d'apprentissage et de validation.

RESULTATS DU CLASSEMENT POUR LE JEU D'APPRENTISSAGE					
EN LIGNES, LES GROUPES OBSERVES					
EN COLONNES, LES GROUPES PREVUS	S				
POURCENTAGE DE MAL CLASSES : 1	4,237 %				
POURCENTAGE DE BIEN CLASSES : 8	5,763 %				
	Bonne	Mauvaise	Total		
Bonne	372	73	445		
Mauvaise	53	387	440		
Total	425	460	885		

RESULTATS DU CLASSEMENT POUR LE JEU DE VALIDATION							
EN LIGNES, LES GROUPES OBSERVES							
EN COLONNES, LES GROUPES PREVUS	S						
POURCENTAGE DE MAL CLASSES : 1	5,385 %						
POURCENTAGE DE BIEN CLASSES: 84	4,615 %						
	Bonne	Mauvaise	Total				
Bonne	91	20	111				
Mauvaise	14	96	110				
Total	105	116	221				

Le rapport affiche les sensibilités et spécificités qui permettent les tracés des courbes ROC des populations d'apprentissage et de validation.



Les variables internes créées par la procédure

Voici la liste des variables internes créées par la procédure. Ces variables peuvent notamment être utilisées avec l'option 'Sélection'. A noter que certaines des variables mentionnées ci-dessous peuvent ne pas apparaître, en fonction des options choisies.

Variable	Contenu
cpcol	Composantes principales colonnes (ACM)
cplig	Composantes principales individus (ACM)
coorcol	Coordonnées des colonnes (ACM)
coorlig	Coordonnées des individus (ACM)
fdstd1	Fonctions discriminantes standardisées (ACM)
fdnstd1	Fonctions discriminantes non standardisées (ACM)
fdstd2	Fonctions discriminantes standardisées (ADQ)
fdnstd2	Fonctions discriminantes non standardisées (ADQ)
cindA	Coordonnées des individus (apprentissage
libindA	Libellés des individus (apprentissage)

clindA	Classes d'origine des individus (apprentissage)
distind	Distances carrées des individus à l'origine (apprentissage)
cosind	Cosinus carrés des individus (apprentissage
conind	Contributions des individus (apprentissage)
cindV	Coordonnées des individus (validation)
libindV	Libellés des individus (validation)
clindV	Classes d'origine des individus (validation)
vpA	Vrais positifs (apprentissage)
fnA	Faux négatifs (apprentissage)
fpA	Faux positifs (apprentissage)
vnA	Vrais négatifs (apprentissage)
specificiteA	Spécificité (apprentissage)
sensibiliteA	Sensibilité (apprentissage)
vpV	Vrais positifs (validation)
fnV	Faux négatifs (validation)
fpV	Faux positifs (validation)
vnV	Vrais négatifs (validation)
specificiteV	Spécificité (validation)
sensibiliteV	Sensibilité (validation)
classeA	Classement apprentissage
classeV	Classement validation
classeP	Classement prévision
libindP	Libellés des individus (prévision)